

AL DIRIGENTE DELL' I. C. MILITI

Oggetto: relazione finale progetto "geometriko"

Geometriko è un gioco didattico-strategico che crea in ogni partita situazioni sempre nuove e accattivanti di apprendimento dinamico, seguendo le indicazioni e i suggerimenti dei più recenti risultati della didattica metacognitiva.

L' I. C Militi che ha partecipato anche alle due precedenti edizioni del Torneo, ha deciso di aderire anche quest'anno al torneo nazionale perché gli insegnanti hanno compreso le grandi e innovative opportunità che questo gioco offre. Il progetto, nella parte iniziale, ha visto il coinvolgimento di 10 classi della scuola primaria e della scuola secondaria, per un totale di circa 150 alunni che si sono sfidati in un vero e proprio torneo strutturato in varie fasi, dalle eliminatorie fino alla finale.

Il gioco è basato prevalentemente sulla geometria dei quadrilateri e consiste nel far scartare agli avversari il maggior numero di carte quadrilatero. I nostri alunni si sono ben difesi nel gioco dove, oltre alla bravura conta molto la strategia e spesso anche la fortuna. Per la categoria G 1 Salvatore Alesci e Angelo Alberto frequentanti la classe quinta del plesso di Nasari non si sono qualificati per la finalissima ma si attestano comunque tra i primi trenta in Italia. Antonio Biondo e Antonio Pavone, ribattezzati affettuosamente dal prof. Leonardo Tortorelli "Antonio al quadrato" del plesso di Militi, dopo tre belle partite che li ha visti sempre vincenti, si sono qualificati per la finalissima dove hanno ottenuto un meritato SECONDO POSTO risolvendo con vera maestria problemi di geometria particolarmente difficili.

Per la categoria G 2 invece nessun alunno, nonostante ne avesse diritto, ha ritenuto opportuno partecipare alla finalissima nazionale.

Barcellona P. G. 31/05/2019

Docente Referente

Rosalia Bruno